



	der Mitte des Vierecks Stopp, im Trab das Viereck verlassen		①
Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek. <i>Bewertungskriterien siehe SFRV HorseChallenge®-Reglement</i>			