

HorseChallenge® Düdingen 05. Juni 2022



Bodenarbeit Kategorien D3 / D2 / D1 / F3 / F2 / F1

Maximalzeit 7 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Pferd mit Vorderbeinen auf Palette stehen 2) Pferd mit allen vier Beinen auf Palette stehen 1) Pferd mit Vorderbeinen auf das Podest stehen	ruhiges Stehen Aufmerksamkeit
2	3) Im Schritt über Stangen und Cavalettis (tief) gehen, stopp bei Pylone c) 2) Stopp bei Pylone a), antraben, über Stangen und Cavalettis (mittel) traben, Schrittübergang bei Pylone c) 1) Wie Niv. 2, jedoch bei Pylone b) stoppen, drei Tritte rückwärts und wieder antraben, Schrittübergang bei Pylone c)	Exakte Übergänge, Linie, Fluss, Losgelassenheit, Aufmerksamkeit, kein Touchieren
3	3) Schlüsselloch vorwärts 2) Schlüsselloch vorwärts bis Pyl. d) und rückwärts hinaus 1) Schlüsselloch rückwärts (rückwärts einfädeln)	Linie, kein Touchieren, Fluss, Aufmerksamkeit
4	3) Vorderhandwendung 180° neben der Stange 2) Vorderhandwendung 180° im Ring 1) Hinterhandwendung 180° im Ring	Fluss, Überkreuzen, kein Touchieren
5	3) Pferd links führen über schmale Brücke 2) Wie Niv. 3, jedoch Pferd rechts geführt 1) Wie Niv. 2 jedoch Führer geht ausserhalb Dualgassen	Linie, Fluss, kein Touchieren, Takt
6	3) Pferd in Stangenviereck führen, stoppen, Strick über den Hals und loslassen. Führer geht zur Pyl. e) und ruft das Pferd zu sich. 2) Wie Niv. 3 jedoch Führer geht zur Pyl. f) 1) Wie Niv. 3 jedoch Führer geht zur Pyl. g), Pferd muss aber bei Pyl f) ein Zwischenstopp machen	Fluss, Linie, ruhiges Stehen
7	3) Pferd im Schritt über Stangen kurz führen 2) Wie Niv. 3 jedoch Führer geht ausserhalb Pylonen 1) Wie Niv. 2 jedoch liberty (Strick über Hals Pferd loslassen)	ruhiges Stehen Aufmerksamkeit
8	3) Pferd über Wippenbrett führen (Wippe ohne Kantholz) 2) Pferd über Wippe führen (tiefe Seite) 1) Pferd über Wippe führen (hohe Seite)	Linie, Fluss, Aufmerksamkeit, Vertrauen

Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek.

Bewertungskriterien siehe HorseChallenge®-Reglement 2022 Kapitel 2.8

