

SFRV HorseChallenge® 04. September 2022

Grünenmatt



Trail/Dressur Kategorien D3 / D2 / D1

Maximalzeit 7 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Bei Pylone a) 180° Vorderhandwendung machen 2) Wie Niv. 3 jedoch eine 180° Hinterhandwendung machen 1) Eine 360° Mittelhandwendung im Stangenviereck machen.	Ruhe, Aufmerksamkeit, Willigkeit, Fluss
2	3) Im Schritt über die Stangen 2) Die ersten zwei Stangen im Schritt und bei Pylone b) antraben 1) Im Trab über die Stangen	Linie, Losgelassenheit, Aufmerksamkeit, Takt, Schwung, kein Touchieren, Übergänge
3	3) Eine A Volte im Schritt (beginnend auf X, linke Hand) bei X antraben, eine C Volte (rechte Hand) im Trab machen 2) Die A Volte (beginnend auf X, linke Hand) im Trab und bei X rechts angaloppieren, C Volte zu reiten 1) A (beginnend bei X, linke Hand) bei X Galoppwechsel und C Volte auf rechte Hand reiten.	Fluss, Linie, Übergänge, Biegung, Stellung
4	3) Stopp über der Stange (Stange unter Bauch) 2) Seitwärts nach rechts vor der Stange 1) Seitwärts nach rechts und zurück, über der Stange	Takt, Überkreuzen, Genauigkeit, ruhiges stehen, Fluss
5	3) Seiltor mit rechter Hand öffnen, 3 Schritte rückwärts, stoppen, gerade vorwärts, Tor wieder schliessen (nicht durchreiten) 2) Seiltor mit rechter Hand öffnen, vorwärts durchreiten, Tor schliessen. 1) Seiltor mit linker Hand öffnen, rückwärts durchreiten. Tor schliessen	Ruhe, Linie, Fluss, Aufmerksamkeit, Tor nicht loslassen
6	3) Im Schritt Slalom um Stangen und Pylone b) machen. Start in Pfeilrichtung 2) Wie Niv. 3, jedoch einhändig reiten. 1) Im Trab Slalom um Stangen und Pylone b) machen. Start in Pfeilrichtung	Linie, Fluss, Haltung, Biegung
7	3) Stopp bei c), bis b) im Schritt, bis d) im Trab und bei e) Schrittübergang 2) Stopp bei c), antraben, Schrittübergang bei d) und Stopp bei e) 1) Wie Niv. 2 jedoch bei e) 3 Schritte zurück nach dem Stopp	Takt, Linie, Losgelassenheit, Fluss
8	3) Stopp bei Pylone f) und drei Tritte zurück 2) Stopp bei Pylone f) und bis zu Pylone h) zurück 1) Stopp bei Pylone f) und einmal um die Pylone g) herum wieder zu Pylone f)	Ruhe, Aufmerksamkeit, Genauigkeit, Linie

Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek.
Bewertungskriterien siehe SFRV HorseChallenge®-Reglement 2022

