

HorseChallenge® SM Düdingen 30 Okt. 2022



Trail/Dressur Kategorien D3 / D2 / D1

Maximalzeit 7 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Über Stangen reiten im Schritt, Stangen am Boden 2) Über Stangen reiten im Schritt, Stangen erhöht 1) Über Stangen reiten im Trab, Stangen erhöht	Losgelassenheit, Takt, Linie, kein Touchieren
2	3) Über die Schaukel fixiert reiten 2) Über die Schaukel beweglich reiten 1) Wie Niv. 2, jedoch bei Pylone a) ein Stopp, Tritte rückwärts bis Ende Schaukel, vorwärts ab Schaukel reiten	Aufmerksamkeit, Fluss, Linie
3	3) Über Stangen kurz und durch Engpass reiten 2) Wie Niv. 3, jedoch im Trab 1) Wie Niv. 2, jedoch mit Halsring (Halsring wieder aufhängen)	Aufmerksamkeit, Fluss, Linie, kein Touchieren
4	3) Über Brücke reiten 2) Wie Niv. 3, jedoch Stopp auf Brücke und drei Tritte zurück 1) Rückwärts über Brücke reiten	Linie, Vertrauen, Fluss
5	3) Labyrinth durchreiten, vorwärts 2) Labyrinth durchreiten, bis Pylone c), 3-4 Schritte seitwärts treten, rückwärts hinaus reiten 1) Labyrinth, rückwärts einfädeln bis Pylone b), 3-4 Schritte seitwärts treten, vorwärts bis Pylone c), 3-4 Schritte seitwärts treten, rückwärts hinaus	Aufmerksamkeit, Linie, Fluss, Niv. 2/1 Überkreuzen
6	3) Bei Pylone d) in das Stangenviereck reiten, einmal um den Ring und bei Pylone e) hinaus 2) Bei Pylone d) in das Stangenviereck reiten und direkt in den Ring, eine 360° Vorhandwendung, bei Pylone e) hinausreiten 1) Wie Niv. 2, jedoch eine 360° Hinterhandwendung	Fluss, Stellung, Biegung, Niv. 2/1 Überkreuzen
7	3) Bei x beginnend im Schritt Rechts-Volte f), bei x wechseln, Links-Volte g) 2) Wie Niv. 3 jedoch im Trab 1) Wie Niv. 2 jedoch zusätzlich bei x links angaloppieren, eine ovale Volte galoppieren um die kleinen Volten f) und g), Schrittübergang zwischen den Pylonen y)	Linie, Fluss, Losgelassenheit, Takt, Stellung, Biegung, Niv. 2/1 Übergänge
8	3) Neben Tor reiten, öffnen und wieder schliessen (nicht durchreiten) 2) Tor aufstossen, vorwärts durch das reiten, wieder schliessen 1) Tor aufziehen, rückwärts durch das Tor reiten, wieder schliessen	Fluss, Ruhe, Aufmerksamkeit,

Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek.
Bewertungskriterien siehe HorseChallenge®-Reglement 2022 Kapitel 2.8

