



Trail/Dressur Kategorien D3 / D2 / D1

Maximalzeit 7 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Pferd zu Aufsteighilfe führen und links aufsteigen 2) Wie Niv. 3 jedoch Zügel nicht aufnehmen, erst beim wegreiten. 1) Wie Niv. 2, jedoch rechts aufsteigen	Linie, ruhiges Stehen
2	3) Stopp- Schritübergänge bei jeder Pylone a), b), c) 2) Stopp/Schritt bei Pylone a), antraben bei Pylone b), Stopp bei letzter Pylone c) 1) Stopp/Trab bei jeder Pylone a), b), c)	Aufmerksamkeit, Losgelassenheit, Linie, Takt, Übergänge
3	3) Stangen L vorwärts 2) Vorwärts zwischen Stangen bis Pylone, rückwärts hinaus 1) Stangen L rückwärts (rückwärts einfädeln)	Linie, Fluss, kein Touchieren
4	3) Bei Pylone d) antraben, über 2 Cavalletti tief und Schritt bei Pylone e) 2) Wie Niv. 3, jedoch Cavaletti mittelhoch 1) Wie 2 aber im Galopp Cavaletti hoch	Vertrauen, Takt, Linie, kein Touchieren
5	3) Ans Tor reiten, Griff in die Hand nehmen, 3. Sek. warten 2) Wie Niv.3), Tor öffnen und schliessen 1) Tor öffnen durchreiten und schliessen (vorwärts aufziehen)	Linie, Losgelassenheit, Aufmerksamkeit, Tor nicht loslassen
6	3) Zwischen Fässer antraben ein Zirkel im Trab aussen um Fähdli, Schritübergang zwischen Fässer 2) Zwischen Fässer angaloppieren, Zirkel im Handgalopp aussen um Fähdli, Trabübergang zwischen Fässer 1) Wie Niv. 2, jedoch aus dem Schritt zwischen den Fässer angaloppieren	Aufmerksamkeit, Schwung, Linie, Fluss, Takt, Losgelassenheit
7	3) Vorhand auf Brücke stellen, rückwärts wegtreten 2) Über Brücke reiten 1) Wie 2 aber mit Stopp auf der Brücke	Aufmerksamkeit, Losgelassenheit, Linie, Fluss,
8	3) Im Schritt über die Stange, 3 Sek. Stopp über Stange 2) Seitwärts <u>vor</u> Stange nach links und zurück 1) Wie Niv. 2, aber <u>über</u> Stange	Linie, Fluss, Abstellung, kein Touchieren, überkreuzen

Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek.
Bewertungskriterien siehe SFRV HorseChallenge®-Reglement 2016 Kapitel 2.8

