



Trail/Dressur Kategorien D3 / D2 / D1

Maximalzeit 7 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Pferd zu Aufsteighilfe führen und links aufsteigen 2) Wie Niv. 3 und 3 Sek. warten 1) Wie Niv. 2, jedoch rechts aufsteigen	ruhiges Stehen
2	3) Bei Pylone a) stoppen, von Pylone a) nach b) im Schritt, bei Pylone b) stoppen, drei Schritte zurück, bei Pylone c) antraben, bei Pylone d) Schrittübergang 2) Bei Pylone a) stoppen, von Pylone a) nach b) im Trab, bei Pylone b) Schrittübergang, wieder antraben, bei Pylone c) Schrittübergang, dann stoppen drei Schritte zurück 1) Wie Niv. 2, jedoch einhändig reiten	Aufmerksamkeit, Losgelassenheit, Linie, Takt, Übergänge
3	3) Stangen L vorwärts 2) Vorwärts zwischen Stangen bis Pylone, rückwärts hinaus 1) Zwischen Pylone und Fass rückwärts einfädeln und eine Runde rückwärts um das Fass reiten	Linie, Fluss, kein Touchieren
4	3) Bei Pylone d) antraben, über 2 Cavalletti tief und Stangen traben, Schrittübergang bei Pylone e) 2) Wie Niv. 3, jedoch Cavaletti mittelhoch 1) Wie Niv. 2 jedoch mit dem Halsring reiten	Vertrauen, Takt, Linie, kein Touchieren
5	3) Ans Tor reiten, Griff in die Hand nehmen, 3. Sek. warten 2) Wie Niv.3), Tor öffnen und schliessen 1) Tor öffnen, durchreiten, schliessen (vorwärts aufziehen)	Linie, Losgelassenheit, Aufmerksamkeit, Tor nicht loslassen
6	3) Zwischen Pylonen antraben ein Zirkel im Trab aussen um Fähdli, Schrittübergang zwischen Pylonen 2) Zwischen Pylonen angaloppieren, Zirkel im Handgalopp aussen um Fähdli, Trabübergang zwischen Pylonen 1) Wie Niv. 2, jedoch aus dem Schritt angaloppieren und Schrittübergang zwischen den Pylonen	Aufmerksamkeit, Schwung, Linie, Fluss, Takt, Losgelassenheit
7	3) Geradeaus über Brücken reiten 2) Wie Niv. 3, jedoch auf der ersten Brücke stoppen 1) Über die erste Brücke reiten, um die Ecke über die zweite Brücke reiten	Aufmerksamkeit, Losgelassenheit, Linie, Fluss,
8	3) Im Schritt über die Stange, 3 Sek. Stopp über Stange 2) Seitwärts <u>vor</u> Stange nach rechts und zurück 1) Seitwärts über Pylonen/Haifisch nach rechts und zurück	Linie, Fluss, Abstellung, kein Touchieren, überkreuzen
Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek. Bewertungskriterien siehe SFRV HorseChallenge®-Reglement.		

