

# SFRV HorseChallenge® Huttwil, 12.08.2023



## Trail/Dressur Kategorien D3 / D2 / D1

Maximalzeit 7 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Im Schritt von H bis E 2) Wie Niv. 3, Stopp bei Pylone 1) Im Trab von H bis E	Linie, Losgelassenheit, Takt, Schwung
2	3) Stopp bei E und 2 Tritte zurück 2) Stopp bei E und 4 Tritte zurück 1) Stopp bei E und 2 Pferdelängen zurück	Linie, Losgelassenheit, Aufmerksamkeit, Takt, Schwung, Übergänge
3	3) Im Schritt über die Stangen gehen. 2) Zwischen E und K Antraben. Im Trab über die Stangen. 1) Zwischen E und K links Angaloppieren. Über die Stangen Galoppieren.	Linie, Losgelassenheit, Aufmerksamkeit, Takt, Schwung, kein Touchieren, Übergänge
4	3) Im Schritt durch die Stangengasse gehen. 2) Im Trab bleiben, in der Mitte von der Stangengasse einen Schrittübergang machen. 1) Zwischen F und B in den Trab wechseln, durch die Stangengasse traben und Ende der Stangengasse einen Stopp machen	Takt, Übergänge, Linie, Genauigkeit,
5	3) Im Dreieck der Stange anhalten und Seitengang links. 2) Im Dreieck der Stange anhalten und zuerst nach links Seitwärts und wieder zurück. 1) Über der Stange anhalten und links Seitwärts machen und wieder zurück nach rechts.	Willigkeit, Aufmerksamkeit, Haltung, Fluss, Takt, über- kreuzen der Beine
6	3) Bei Pylone x.) antraben und eine rechte Volte um das Stangenkreuz traben, bis Pylone x.), Schrittübergang. 2) Wie Niv. 3 jedoch zusätzlicher Stopp bei E 1) Wie Niv. 3 statt Trab rechts Galopp um das Stangenkreuz.	Punktgenaue Übergänge, Linie, Fluss, Aufmerksam- keit
7	3) Bei C in die Stangengasse einreiten. In der Mitte des Kreuzes eine 90° Wendung machen. 2) Wie Niv. 3 jedoch eine 180° Hinterhandwendung links 1) Wie Niv. 3 jedoch eine 360° Hinterhandwendung nach rechts.	Takt, Stellung, Linie, Ge- nauigkeit, überkreuzen der Beine
8	3) Nach der Wendung im Schritt bis C gehen. Stopp bei C 2) Wie Niv. 3 jedoch bei C noch 2 Schritte seitwärts 1) Wie Niv. 3 jedoch im Trab, Stopp bei C, und 4 Schritte seitwärts	Linie, Fluss, Takt, Losge- lassenheit, ruhiges Stehen

Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek.

*Bewertungskriterien siehe SFRV HorseChallenge®-Reglement*

