



**Gelassenheit** Kategorien D3 / D2 / D1 / F2 / F1

Maximalzeit 6 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Durch den Graben gehen 2) Durch den Graben gehen, Halt im Graben 1) Durch den Graben gehen, Halt im Graben, Führer geht einmal um den Graben herum	Ruhe, Linie, den Graben nicht seitwärts verlassen
2	3) Das Regenrohr drehen 2) Das Regenrohr drehen, das Pferd steht zwischen den Stangen, Regenrohr auf Höhe des Wiederristes 1) Das Regenrohr drehen, das Pferd steht zwischen den Stangen, Regenrohr auf Höhe der Kruppe	Ruhiges stehen, Gelassenheit, Aufmerksamkeit
3	3) Durch das Bällebad gehen 2) Durch das Bällebad gehen, Stopp in der Mitte 1) Durch das Bällebad gehen, Führer geht ausserhalb der Absperrung	Ruhe und Gelassenheit
4	3) Über die Wippe gehen 2) Über die Wippe gehen, Stopp am Ende der Wippe 1) Über die Wippe gehen, Stopp am Ende der Wippe, zurück bis Anfang Wippe und vorwärts verlassen	Gelassenheit und Ruhe
5	3) Das Pferd in den Transporter führen und wieder hinaus 2) Das Pferd in den Transporter schicken, der Führer bleibt draussen 1) Das Pferd rückwärts in den Transporter schicken, der Führer bleibt draussen	Aufmerksamkeit, Fluss, Vertrauen
6	3) Die Schiebeente 3 mal vor und zurückschieben, Pferd bleibt stehen 2) Die Schiebeente einmal um die Pylone schieben, Pferd geht mit 1) Die Schiebeente einmal um das Pferd schieben, das Pferd bleibt stehen	Vertrauen und Ruhe
7	3) Das Pferd durch den Tunnel führen 2) Das Pferd durch den Tunnel und den Vorhang führen (Vorhang am Ende des Tunnels) 1) Das Pferd durch den Tunnel und die Vorhänge führen (Vorhang am Anfang und am Ende des Tunnels)	Linie, Fluss und Ruhe
8	3) Die Plastikplane auf das Pferd legen 2) Die Plastikplane auf das Pferd legen, dabei Sattellage und Kruppe ganz abdecken 1) Die Plastikplane auf das Pferd legen, dabei das Pferd von den Ohren bis zur Kruppe ganz abdecken	Ruhiges Stehen, Gelassenheit

Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek.  
Bewertungskriterien siehe SFRV HorseChallenge®-Reglement 2016 Kapitel 2.8

