



Trail/Dressur Kategorien D3 / D2 / D1

Maximalzeit 8 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Von X aus im Schritt eine kleine Linksvolte reiten aussen um Pylonen, bei X stoppen, dann eine kleine Rechtsvolte reiten 2) Wie Niv. 3, jedoch im Trab 1) Bei X beginnend im Rechtsgalopp eine Runde auf dem grossen Zirkel, Schrittübergang wieder bei X (gestrichelte Linie)	Übergänge, Losgelassenheit, Takt, Biegung
2	3) Im Schritt über Stangen reiten, zwischen den Dualgassen stoppen 2) Bei Pylone a) antraben, über Stangen reiten, Schrittübergang und wieder antraben zwischen den Dualgassen, über Stangen-Kreuz H 30 cm traben, Schrittübergang bei Pylone b) 1) Wie Niv. 2, jedoch zwischen den Dualgassen vom Trab aus angaloppieren, über Stangenkreuz H 50 cm springen, Trabübergang bei Pylone b)	Linie, Losgelassenheit, Takt, kein Touchieren, Übergänge
3	3) Über Palettbrücke reiten 2) Über Palettbrücke mit Stufe reiten 1) Über Balanciersteg mit Kurve reiten	Linie, Aufmerksamkeit, Vertrauen, Fluss
4	3) Vorhandwendung nach rechts 180 ° neben der Stange 2) Seitwärts nach rechts und zurück vor der Stange 1) Von der Pylone c) aus Schulterherein bis Pylone d), bei Pylone d) wechseln in Konterschulterherein bis Pylone e)	Stellung, Biegung, Fluss, Takt, Überkreuzen
5	3) Vorwärts in das Stangen-L reiten bis Ecke und rückwärts hinaus 2) Vorwärts durch Stangen-L reiten bis Pylone und rückwärts zurück 1) Wie Niv. 2, jedoch mit Halsring (Halsring wieder aufhängen)	Linie, Fluss, kein touchieren
6	3) Torverschluss in die Hand nehmen, loslassen und weiterreiten 2) Tor aufstossen, vorwärts durchreiten und wieder schliessen 1) Wie Niv. 2 jedoch rückwärts durchreiten	Ruhig, Fluss, Linie, Tor nicht loslassen
7	3) Über Holzsteg reiten 2) Über Wippe reiten (tiefe Seite) 1) Über Wippe reiten (hohe Seite)	Linie, Fluss, Losgelassenheit,
8	3) Im Schritt eine Volte ums Fass reiten innerhalb der Stangen 2) Wie Niv. 3 jedoch im Trab 1) Wie Niv. 2 jedoch mit der Fahne auf der Schulter vom Reiter tragend	Biegung, Fluss, Takt, Losgelassenheit

Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek.
Bewertungskriterien siehe HorseChallenge®-Reglement 2013 Kapitel 2.8



