



Bodenarbeit Kategorien D3 / D2 / D1 / F3 / F2 / F1

Maximalzeit 7 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Slalom im Schritt um Fässli, rechts beginnend 2) Wie Niv. 3, jedoch im Trab 1) Wie Niv 2, jedoch liberty (frei)	Takt, Fluss, Linie, Aufmerksamkeit
2	3) Im Schritt über die Stangen 2) Wie Niv 3, jedoch Stopp über der 4. Stange (e) 1) Wie Niv. 2, jedoch zusätzlich Stopp über der letzten Stange (f) und seitwärts nach rechts Hindernis verlassen.	Linie, Fluss, kein tou- chieren, ruhiges Ste- hen, überkreuzen der Beine
3	3) Mit Vorderbeinen in der Ecke, neben der Stange anhalten, Vorhandwendung nach rechts bis zu zweiter Stange 2) Wie Niv. 3, jedoch nach rechts und zurück. 1) Mit Hinterbeinen in der Ecke, neben der Stange anhalten, Hinterhandwendung nach rechts bis zu zweiter Stange und zurück	Fluss, Takt, überkreuzen der Beine
4	3) Bei Fässli a) antraben, Schritt bei Fässli c) Stopp bei Fässli d) 2) Bei Fässli a) antraben, Stopp bei Fässli c) im Schritt zu Fässli d), Stopp, 3 Tritte Rückwärts. 1) Stopp bei Fässli a), antraben, angaloppieren zwischen Fässli b) und c), Trab Übergang nach Fässli d) (Ort wählbar) Stopp im Stangen U.	Linie, Fluss, Takt, Übergänge, ruhiges Stehen
5	3) Pferd in Stangen U stellen (eingezeichnete Hufe), loslassen, einmal um das Pferd gehen innerhalb der Stangen, 2) Wie Niv 3, jedoch Führer geht ausserhalb der Stangen. 1) Wie Niv. 2, jedoch anschliessend zum Sprungständer gehen und das Pferd zu sich Rufen.	Aufmerksamkeit, ruhiges Stehen
6	3) Im Trab über die 2 Cavaletti mittel 2) Wie Niv 3, jedoch auf Distanz, Führer geht ausserhalb Cavaletti 1) Wie Niv 2, jedoch weiter über halbes Fässli Springen	Fluss, Aufmerksamkeit, Linie, Takt
7	3) Stopp mit den Vorderbeinen im Ring 2) Stopp mit den Hinterbeinen im Ring 1) Stopp mit den Vorderbeinen im Ring, weitergehen, Stopp mit den Hinterbeinen im Ring.	Fluss, Aufmerksamkeit, ruhiges Stehen,
8	3) Vorwärts durch das Schlüsselloch 2) Wie Niv 3, jedoch Stopp in Ecke g) und Rückwärts hinaus. 1) Rückwärts durch das Schlüsselloch.	Fluss, Takt, ruhiges Stehen

Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek.
Bewertungskriterien siehe SFRV HorseChallenge®-Reglement 2023

